プレーモデル・ディフェンス
PLAYMODEL DEFENSE

ZONE-1

ポジショニング FW
ルーズボールを拾える位置まで下がる

戦術
マンマークで数的不利な状況を作らない

判断
スライド・マーク受渡しで流動的な動きに対応

ポジショニング MF
ペナ付近まで下がりブロック形成

判断
ペナ付近でDF ラインを保ちオフサイドトラップ

判断
バイタルエリアでペナ内の侵入を防ぐ

ポジショニング DF
ペナ内まで下がりブロック形成

判断
2 列目からの関りに対応する

判断
ディレイ + プレスバックで数的優位を作り奪い切る

ポジショニング GK
ゴールを守ることを最優先に位置取る

ZONE-2

判断
ダイレクトプレー時深みのあるポジショニング

戦術
ZONE-3 限定から奪い所を明確にしインターセプト

判断
ルーズボールを先に拾うため横もコンパクトにする

戦術
3 ラインをコンパクトDF ラインを高い位置に保つ

判断
リトリートで自陣まで引き守り切る

戦術
ディレイ + プレスバックで数的優位を作り奪い切る

判断
DF ラインを高い位置に保ちながらゾーンマーク

ZONE-3

ポジショニング FW
サイドチェンジ横切りまたはプレスバック挟み込む

ポジショニング MF
縦横コンパクトにボールにプレッシャーを掛ける

ポジショニング DF
自分のマークとカバーリングできる位置

ポジショニング GK
ゴールを切りながらDF 背後カバーリングできる位置

判断
リトリートで自陣まで引き守り切る

戦術
1stDF の限定から2 本目のパスをインターセプト

判断
ダイレクトプレー時ハーフライン近くまで下がる

判断
前線からハードワークし高い位置で奪う

判断
ポゼッション時ZONE-2 の奪い所を明確にする

判断
試合状況によりGK までアプローチする

判断
ドリブルポゼッション時縦横を切り ZONE-2 中央に限定する

ポジショニング FW
中央に絞るまたは縦パスのコースを切る

ポジショニング MF
2 本目のパスをインターセプトできる位置

ポジショニング DF
3 ラインをコンパクトハーフラインまでラインアップ

ポジショニング GK
DF 背後のカバーリングができる位置